



LASERTAG

Инновация в сфере активных
развлечений

Организация мероприятий Major Event
Контакт тел 8(495) 509-37-72

Что такое LASERTAG?



Лазертаг (лазерный пейнтбол) – увлекательное приключение и высокотехнологичный вид отдыха. Благодаря новейшим компьютерным технологиям из всех подвижных «стрелялок» лазертаг – самая гуманная. Нет краски на одежде, как в пейнтболе, нет синяков от шариков, как в страйкболе.

Суть игры состоит в поражении игроков – противников безболезненным оружием. В руки участникам дается лазерный автомат, стреляющий инфракрасным лучом (как в пульте ДУ телевизора), абсолютно безопасным для здоровья человека. На голове у каждого – повязка с датчиками, фиксирующими попадание. Задача – поразить цель (датчик на голове противника) и выполнить поставленное задание (захватить базу, флаг, освободить заложников и т.д., в зависимости от сценария игры).



LASERTAG – ход игры



Чёткая фиксация поражения электроникой не позволяет особо хитрым игрокам заявлять : «Я не заметил, что меня убили...»

- При попадании, раздается звуковой и вибро-сигнал на головной повязке бойца, в которую вмонтированы датчики поражения. Расположение датчиков на повязке дает охват зоны попадания в 360 градусов.
- В зависимости от сценариев и взаимных договоренностей, количество попаданий может варьироваться от 1 до 100 (стандартно 3 попадания и 10 магазинов по 30 патронов)
- При последнем попадании у пораженного отключается автомат и наступает «виртуальная смерть»



LASERTAG – все голоса «ЗА»



- Самая большая дальность стрельбы по сравнению с другими подобными играми 150-300 метров.
- Нет необходимости применять специальные защитные средства: маски, шлемы. Лазертаг абсолютно «безболезненный» (отсутствуют какие-либо болевые ощущения), тогда как все «стрелялки» требуют специальной защиты игрока.
- Легкий вес и простота использования позволяет играть на равном уровне мужчинам, женщинам и детям.
- Низкая цена для игроков. Нет необходимости докупать шарики. Количество патронов программируется и может иметь как бесконечный запас, так и ограниченный.
- Адреналин и ощущения реального боя, многообразие тактических маневров
- Невозможность скрыть поражение игроком
- Оборудование отлично работает в любых погодных условиях.



LASERTAG - применение



Lasetag – это новый и интересный способ проведения активного отдыха и квестовых игр.

Активный отдых:

Для проведения незабываемого отдыха мы организуем lasetag – турниры и сценарные игры.

Наши игры:

- Способствуют дополнительной мотивации
- Заряжают положительными эмоциями на долгое время
- Снижают уровень стресса и усталости
- Повышают лояльность
- Оставляют только положительные эмоции



Сценарии игр



КЛАССИЧЕСКИЕ ВОЕННЫЕ:

Сценарии могут быть ориентированы на выполнение боевой задачи. Оборона рубежа (высоты, здания, объекта), штурм рубежа, засада, налет, поиск, обоюдное наступление (борьба за объект, территорию, лазертаг-ресурс), квестовые игры (битва против терминаторов и т.д.)



ВОЕННЫЕ КВЕСТЫ:

Группам лазертаг-игроков или одиночкам ставятся различные игровые задачи, в ходе выполнения которых группы вступают между собой в противодействие и вынуждены применять лазертаг-оружие. На территории располагаются тайники с различными артефактами, необходимыми предметами, ресурсами и пр. Собирая их, игроки стремятся набрать наибольшее количество очков, и вынуждены вступать в лазертаг-бой между собой и/или третьей силой.



«Стенка на стенку»



СТЕНКА НА СТЕНКУ

Все лазертаг-игроки делятся на две команды и занимают на территории своё расположение. Необходимо полностью уничтожить противника. Побеждает команда, в которой остался живой хотя бы один боец.

Вариации:

- Возможны альтернативные составы (6 на 4 и т.д.) уравненные разным количеством жизней игроков (плюсы лазертаг-оборудования).
- Одна из команд преследует другую, меньшую по численности.
- В команду противника переходит поражённый игрок из другой команды (сценарные настройки).
- Сценарий может быть дополнен правилом “нон-стоп”. Когда у участника заканчиваются жизни, его должны вынести с поле боя живые бойцы, тем самым он сможет подзарядиться возле аптечки и заново вступить в бой.
- Первая команда выходит на 1 минуту раньше. Вторая команда преследует первую. Цель: первая команда – выжить в течении 15 минут, вторая – уничтожить первую.



«Захват флага»



ЗАХВАТ ФЛАГА

Игроки делятся на две команды и занимают на территории свое расположение, при этом каждая команда получает Флаг, который она должна беречь и не дать противнику захватить его. Флаг устанавливается на условной базе. Требуется пробраться на территорию противника, забрать Флаг и принести его на свою базу быстрее, чем это сделает противник. (Если игрока, несущего флаг, убивают, он должен оставить флаг на месте где его «убили», воткнув его в землю, и выйти из игры.)

Вариации:

- В сценарии может быть только один флаг, одна команда защищает, а другая нападает!
- Флаг своей команды брать нельзя, где воткнул убитый соперник там он и остается. Сценарий можно лимитировать по времени, количеству патронов, жизнью!
- Базы могут выбираться и обустраиваться самостоятельно командой, и соперник может не знать, где находится база.
- Наличие боссов с большим количеством жизней в игре.
- Выдача карт с местом нахождения флага и с ориентировкой команды на местности.
- Отсутствие информации о месте нахождения флага.
- Возможность восстановления жизни игроков на своей базе



«Все против всех», «VIP персона»



ВСЕ ПРОТИВ ВСЕХ

Все игроки рассредоточиваются по территории, занимая выгодную для себя позицию. В этой игре каждый играет сам за себя. Необходимо остаться живым, уничтожив остальных.

Вариации:

- Время может быть лимитировано.
- Патроны могут быть лимитированы.
- Выброс – через 5 минут начнется выброс, все должны спрятаться в укрытие, но.... В укрытии поместится только 5 человек...

VIP ПЕРСОНА

Телохранители должны провести VIP к точке эвакуации так, чтобы киллеры не смогли «убить» VIP. «Киллеры» должны найти удобные точки обстрела и поразить VIP.

Вариации:

- Время, жизни, патроны могут быть лимитированы.
- Наличие снайперских оптических прицелов у одной из сторон
- Заранее подготовленные засады
- Радиосвязь у одной из сторон.
- Предатель среди телохранителей.



«Контртеррор», «9 рота»

КОНТРТЕРРОР

Команда «террористов» перед игрой получает «взрывчатку», которую необходимо доставить к месту теракта, активировать и дожидаться взрыва. Команда спецназа любой ценой не должна допустить успешного завершения теракта.

Вариации:

- Лимит времени, патронов, жизней

9 РОТА

Игроки делятся на две команды (4 на 8.), одна обороняется, другая атакует. Цель обороняющихся – защищать свою базу в течение 15 минут. Цель нападающих – уничтожить обороняющихся

Вариации:

- У нападающих может быть возможность возрождаться у себя на базе.
- Время, жизни, патроны могут быть лимитированы.



«Миссия невыполнима»

МИССИЯ НЕВЫПОЛНИМА

Супергерой, имея 990 патронов и 6 жизней должен заминировать и уничтожить базу противника, которую охраняют многочисленные бойцы, имеющие по 100 патронов.

Вариации:

- Время, жизни, патроны могут быть лимитированы.
- «супергерой» оснащается рацией и постоянно получает оперативную информацию от наблюдателя
- после удачной кражи группа дельта приходит на помощь агенту



Курс молодого бойца

«Теперь ты в армии!», где предстоит пройти Курс Молодого Бойца. Первая часть курса проходит на уличной площадке, после чего бойцы перебираются на отработку полученных знаний в помещении.

- "Лесной воин" включает в себя:
- Основы боевого построения и азы военных команд;
- Уроки маскировки с использованием грима и других средств в условиях леса;
- Прохождение полосы препятствий, а также ряда испытаний, направленных на командную работу;
- Изучение различных видов атак – с командой разрабатываются варианты атаки и обороны, которые после игры применяются в лазертаге;
- Интерактивный тир – полоса с интерактивными мишенями, где участники смогут отработать своё мастерство прохода в тыл к врагу и научиться прикрывать спины друг другу.
- После чего участники применяют все отточенные навыки на площадке с тренировочным лазертаг-оружием.



The game



- Пора перенестись в реальную жизнь, но с компьютерными правилами. Мы предлагаем принять участие в настоящем квесте с элементами шутера под названием «Игра 1.0». В программе несколько уровней, где участникам предстоит пройти ряд испытаний и уничтожить финального босса. С каждым новым уровнем противники будут становиться все сложнее и сложнее.
- В программе:
- Разогревочные, обучающий миссии – дают участникам ознакомиться с системой ведения боя лазертаг;
- Битва против охранников – игроки против инструкторской группы противодействия. Задача: одолеть охрану за отведенное время, при этом с каждым раундом количество жизней соперников увеличивается.
- Обезвреживание бомбы – у группы есть база с аптечкой, её задача обезвредить бомбу, которую охраняют диверсанты, желающие навредить Казарме.
- Уничтожение босса – огромный босс с 1000 жизней. Уничтожить его можно только сразившись с его подручными, а также выполнив ряд заданий и испытаний.
- Данная программа: это настоящий квест для любителей игр, головоломок и активного времяпровождения.

