

FORT BOYAR



Организация мероприятий Major Event
Контакт тел 8(495) 509-37-72

Цели мероприятия

- провести *team building* для участников в оригинальном формате
- посредством спортивной борьбы сплотить командный дух коллектива
- повысить лояльность лидирующего персонала к принципам здорового соперничества
- способствовать формированию групп, нацеленных на совместное достижение поставленных целей
- создать высокий эмоциональный фон и благоприятные условия для физической разрядки участников



Наше предложение



Мы предлагаем провести увлекательную игру по мотивам популярного приключенческого телешоу «Форт Боярд».

Перед участниками представлен ряд заданий, которые им необходимо преодолеть для того, чтобы получить золотые монеты (возможно изготовление монет с символикой компании или заменить конечный приз на алкоголь)



Игра делится на несколько этапов:

- 1 этап «Активные задания»*
- 2 этап «Совет теней»*
- 3 этап «Сокровища»*

Структура игры



Участники делятся на команды по 12-16 человек. Деление проходит при помощи цветных бандан. К каждой команде приставляется опытный инструктор, который сопровождает гостей, объясняет правила и поддерживает игроков.

После распределения инструкторов команды придумывают название, девиз, фишку, а также делают свой флаг.



1-й этап игры



1 этап «Активные задания» - участники проходят ряд испытаний, направленных на командную работу, за прохождение каждого задания они зарабатывают подсказки.

В случае невыполнения задания команда получает черную метку. Это значит, что у них есть один плененный, которого они должны будут освободить. Пленные уходят в темницу только в конце программы.

Всего команды проходят 10-12 заданий. т.е. активная часть длится два часа.



Примеры заданий активной части



«5 заборов» - перед участниками распложены 16 кольев. Задача участников с помощью пяти прямых веревок поделить колья так, чтобы каждый был отгорожен от другого (интеллектуальное задание).

«Загадки старца» - команде необходимо отгадать ряд загадок, которые загаданы старцем Фура. Только если Вы будете достаточно сообразительны, Вы получите монету.

«Ультрафиолет» - в кромешной тьме находится загадка, но написана она специальными чернилами, разглядеть их можно только при помощи специальных ламп. Собрав слова воедино и расположив в нужном порядке, задача команды отгадать загадку.



Задания высылаются отдельным файлом на выбор.

2-й этап игры



2 этап «Совет теней» - после прохождения всех этапов участники собираются на центральной площадке, где их ждут Мастера Игры.

Если у участников имеются черные метки, команда должна отправить своих товарищей в темницу (количество черных меток равно количеству людей).

В последствии оставшиеся члены команды должны освободить своих коллег, сразившись с Мастерами Игры в различные игры. Только при победе над мастером игры пленённый участник освобождается.



Совет Теней



Совет Теней - это выход Старца в сопровождении его давних спутников, а именно мастеров игры. Задача участников одолеть всех мастеров, что бы доказать, что они достойны активировать сокровищницу.

Мастер молота - задача участника забить гвоздь, нанося удары поочередно с мастером.

Мастер реакции – необходимо проявить всю свою ловкость, дабы вырвать победу.

Мастер Головоломок – Задача участника обыграть соперника в древней игре.

Мастер памяти – задача запомнить комбинацию из цветов и воспроизвести ее по памяти..

Мастер меткости - стрельба из лука на меткость.

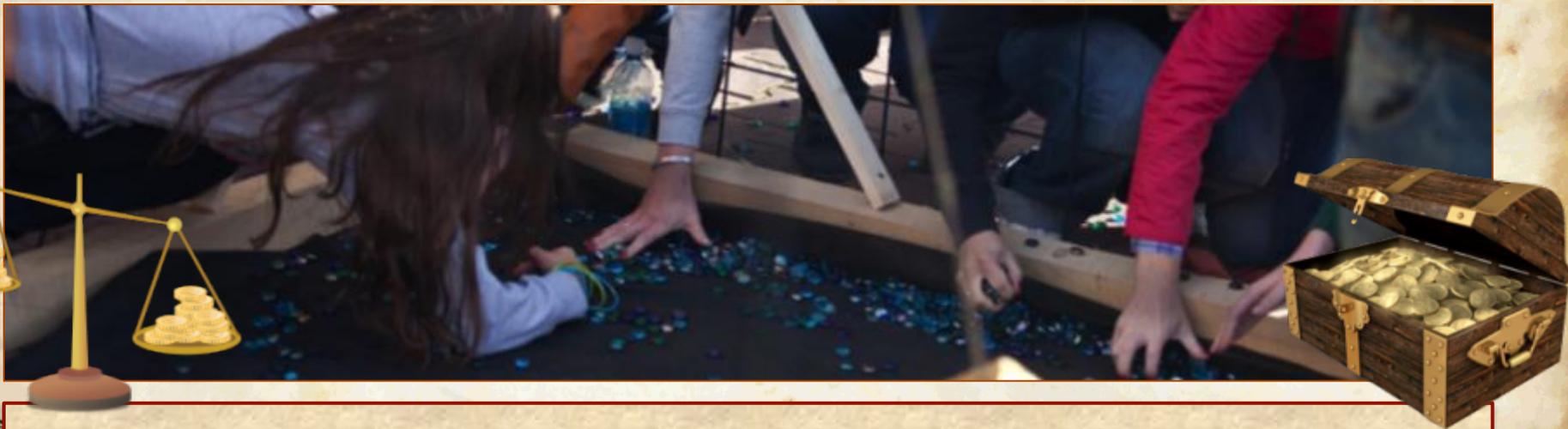


При поражении мастера от руки одного из участников команды из темницы освобождается один участник данной команды. Как только все участники будут освобождены, участники смогут отправиться активировать сокровищницу.

3-й этап игры



3 этап «Сокровища» - сокровища находятся в клетке, охраняемой тигром (как вариант), или же под замками. Задача участников активировать механизм и вытащить из «сыпучки» как можно больше жемчужин в специальную чашу (время на это две минуты).



Команды работают на единую цель. Цена победы настолько высока, что выиграть они смогут только при условии, что все вместе будут собирать жемчужины (можно сделать монеты с символикой компании).

Дополнительные опции к игре



Паспарту – настоящий герой Форта Боярд, а точнее его заместитель, создадут непередаваемую атмосферу игре.



Тигр – настоящий тигр, заставит трепетать всех участников. Тигр абсолютно безопасен, что позволит сделать с ним незабываемую фотосессию.



Комната ужасов – при просмотр передачи уже вставали волосы дыбом при виде тараканов, мышей и прочих гадостей, теперь есть возможность попробовать это самим.

Высотные задания – скалолазные задания направленные на преодоление самого себя и своего страха (скалодром, прыжке с 5 метров и проход над бездной и т.д.)





Спасибо за
внимание!

Организация мероприятий Major Event
Контакт тел 8(495) 509-37-72