



# Проклятие тайного острова

Инновационный тимбилдинг

**Тел. 8(495)509-37-72**



# Задачи



- Провести корпоративное мероприятие в оригинальном формате
- Способствовать формированию мотивации на совместное достижение результата



- Создать высокий эмоциональный фон
- Создать условия для эмоциональной и физической разрядки



# Концепция



Все мы играли в пиратов, читали про них книги, смотрели кино и в голове любого из нас сложился вполне типичный образ одноногого, одноглазого пирата. После выхода фильма «Пираты Карибского моря», картинка поменялась и стала более фантастической, красочной, интересной для восприятия.



В этот мир, мир приключений, тайн и опасностей, мы предлагаем окунуться с головой. Путешествуя вместе с командой Джека, Вам предстоит пройти множество интригующих испытаний, расшифровать древние загадки, а современные технологии позволят Вам насладиться игрой с полна!



# Легенда



День добрый! Друзья, перед вами Капитан Джек Воробей. Наверное, Вы слышали обо мне и до Вас должны были дойти слухи, что Джек Воробей набирает команду, чтобы отправится за легендарным сундуком 7-ми морей, находящимся на самом большом континенте земли. Этот путь будет полон серьезных опасностей... Вас ждут проклятия земель, загадки древних, ловушки охотников за головами...

Вы все еще хотите отправиться со мной? А?



А если это Вас не пугает, тогда я Вам помогу выжить на этой земле. С помощью хитроумных устройств мы достанем сокровища, которые разделим по справедливости... Поровну... 70% мне и 30% вам. Ну, думаю возражений нет, поставьте подпись здесь.





# Инновации



А теперь, дабы Вы не сгнули в первые минуты приключений, я расскажу о том, что нас ждет и что потребуется Вам для прохождения всех испытаний.



Для того, чтобы выжить среди опасностей, каждый член команды молодых пиратов должен иметь **Персональный Детектор Проклятий**.

Он был разработан древними искателями сокровищ сотни лет назад и доведен до ума нашими лучшими инженерами.

**ПДП (Персональный Детектор Проклятий)** крепится на руке и показывает множество параметров пирата:

- Жизнь
- Близость виртуальных опасностей
- Накопленные игровые баллы
- Степень защиты от всевозможных воздействий





# ПДП



Проклятия сообщают ПДП различную информацию, изменяя те или иные параметры игроков.

Как только ПДП попадает в зону действия проклятия, на его экране появляется предупреждающее сообщение, детектор начинает вибрировать и светиться. Также на экране выводится относительная дальность до источника угрозы.

Если член команды потерял все жизни – это не повод его хоронить. У него есть 5 минут, чтобы вылечиться у местного врача, после чего он сможет продолжить свое приключение. Но на это время команда остается без своего участника и выполнять задания будет сложнее.

При помощи ПДП Вы, без последствий, сможете добраться до испытаний древних, выполнив которые, получите заветный ключик к сокровищам.

Радиус действия передатчика от 20 сантиметров до 100 метров, что дает широкие возможности для использования в различных командных заданиях.





# Испытания



Да! Чуть не забыл. Сопровождать Вас будут проклятые пираты. В свое время они не смогли достать сокровища и теперь испытывают вновь прибывших путников. В случае победы, они выдадут Вам подсказку. А при поражении заберут с собой!



## Пропась отчаяния

Для успокоения души пирата, необходимо ему вернуть нечто ценное. Но эти вещи находятся вне досягаемости одного человека. Команда должна достать множество предметов, разбросанных в губительной для человека зоне, не дотронувшись до нее.

## Ритуальный лаз

Есть только один способ попасть в логово древних. Тайный проход расположен отнюдь не на земле. Команде необходимо пролезть в это логово, но разрывая контакта друг с другом нельзя, иначе смерть ждет путешественников.





# Испытания



## Охота на древности

Все очень просто: есть древняя картина, болото, в котором она утонула, и есть 2-х метровая удочка. Ну, а дальше дело команды...)

## Стальная преграда

В древней клетке есть сфера силы, но трогать ее нельзя. Задача команды – вытащить ее при помощи специальных «костылей».



**Более подробный (10–12 шт.) перечень заданий оговаривается отдельно**

**после принятия концепции.**





# В путь!



Выполняя задания, Вы получаете кусочки мозаики. Собрав ее воедино, Вы сможете найти сокровища и открыть сундук, скрытый от глаз простых смертных.



Вы еще не передумали? Тогда в путь! А я за этим понаблюдаю;)



# В программу входит



- Ведущий-аниматор
- Опытные инструктора, сопровождающие команды

Антураж для игры:

- Костюмы для инструкторов
- Антураж площадки
- Полиграфия



- Аренда заданий по тимбилдингу и их установка
- Аренда высокотехнологичных устройств ПДА
- Установка и настройка виртуального лабиринта и проклятий

Отличное настроение и море эмоций в подарок!

**Тел. 8(495)509-37-72**