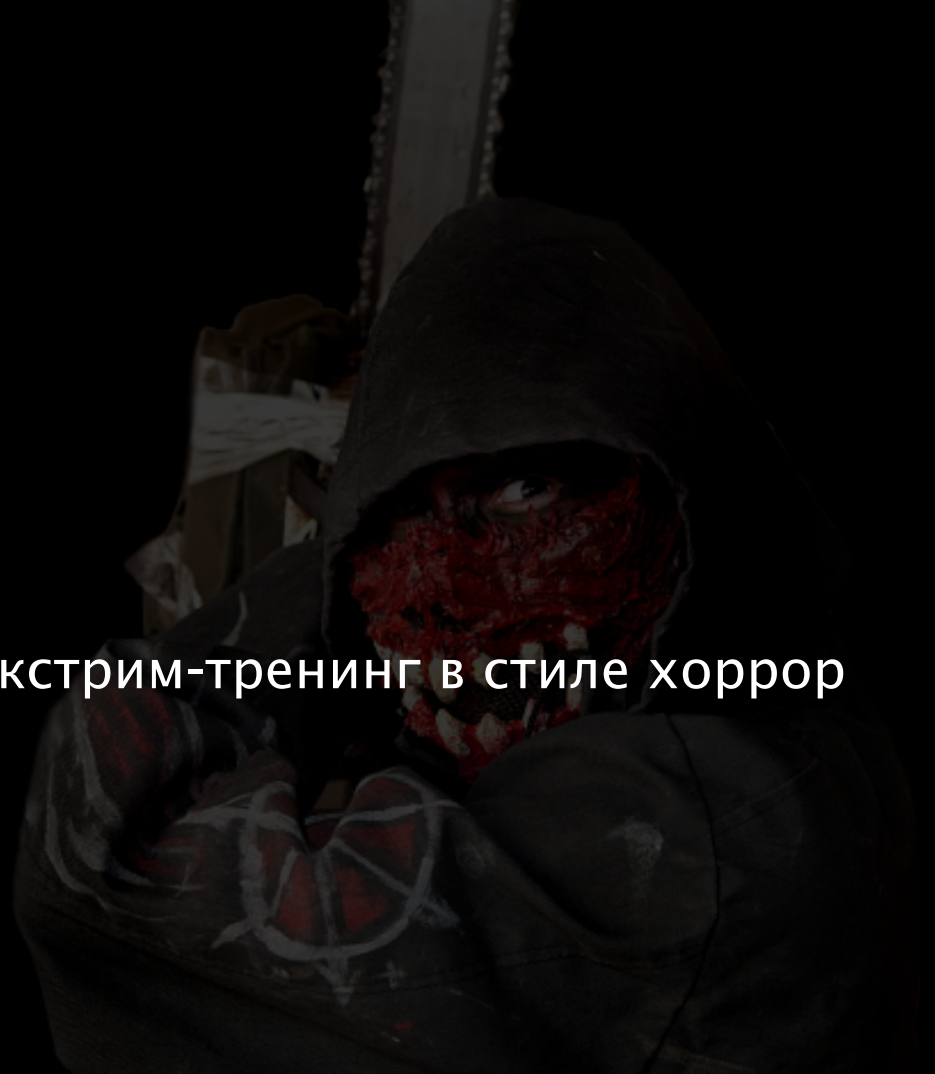


Первый в России модульный экстрим-тренинг в стиле хоррор

ZombieTime

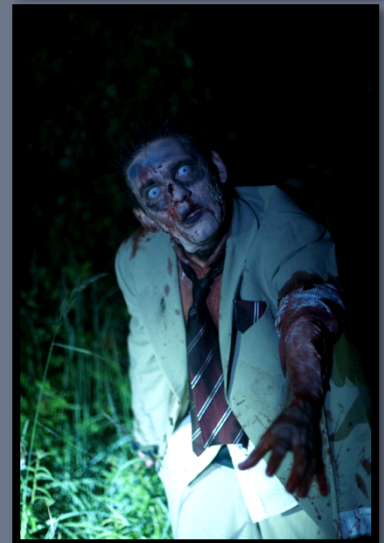




ZombieTime- это страшно интересно!

Представляем Вашему вниманию приключенческий тим-билдинг в формате зомби апокалипсиса. В процессе приключения участники почувствуют себя героями сериала «Ходячие мертвецы» и окунуться в атмосферу отчаянной борьбы за выживание. Вас ждут кровожадные зомби и неожиданные повороты сюжета, поисковые операции и опасные задания.

Тренинг **ZombieTime** является уникальной смесью сюжетно-ролевой и военно-командной игры. В основу игрового процесса положена борьба выживших за информацию и ресурсы. Участникам противостоят зомби. Игра ориентирована на командное прохождение, поэтому успех всей компании зависит от быстрых и слаженных действий группы.





Сюжет

Никто не успел ничего понять как они уже заполонили улицы и города. Власти пытались остановить эпидемию, но все было тщетно. С каждым днем их становилось все больше, а крики о помощи в домах раздавались все реже. На какой-то момент показалось, что людей больше не осталось и миром правят зомби, но мы еще есть, мы пытаемся выжить и найти способ остановить все это.

Говорят, что поблизости ученые смогли создать антидот против вируса, но связь с ними давно пропала. Если формула антидота и правда есть, то наша группа должна отправиться на поиски и найти его любой ценой.





Начало приключения

Перед стартом :

Каждому участнику выдается высокотехнологичное и абсолютно безопасное инфракрасное оружие которое стреляет невидимыми и безболезненными световыми лучами, попадание которых фиксируется датчиками закрепленными на экипировке игрока.



Деление на команды:

Участники делятся на команды по 5-10 человек. Каждая команда выбирает себе лидера из числа участников, придумывает способ передвижения группы, а также распределяют роли и обязанности каждого участника (кто будет прикрывать, кто разведывать, кто отвлекать зомби, кто заниматься поиском сюжетных предметов)





Структура приключения

Игра проводится в двух форматах:

§ Команды в группах по 5-10 человек являются представителями конкурирующих между собой анклавов выживших и противодействуют друг другу, а третьей стороной конфликта выступают зомби.

§ Группы по 5-10 человек решают сюжетную задачу и им противодействуют только зомби.

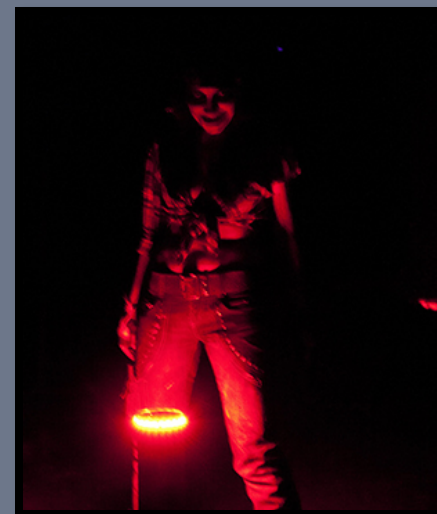
Все команды проходят заранее определенный и подготовленный маршрут, на котором защищаются от зомби, встречают игровых персонажей, ищут разнообразные предметы и решают сюжетные задачи.





Игровой процесс

- § Приключение может иметь как дневной так и ночной формат
- § Участникам выдаются специальные фонарики слабой мощности из расчета один на двоих.
- § На пути следования группы расставлена звуковая аппаратура, которая ведет постоянную трансляцию жутких звуков, воя, криков, рычания, плача и.т.д.
- § На определенных участках установлены звуковые растяжки и датчики движения, задев которые срабатывает громкая сигнализация, пугая участников и привлекая на звук зомби находящихся поблизости.
- § Если позволяет игровая площадка, то также используются дымовые шашки и сертифицированная пиротехника.
- § С каждой командой приключение проходит опытный инструктор, который сопровождает группу, создает игровую атмосферу, объясняет правила и поддерживает игроков.





Задачи участников

В игре используются разнообразные задания на поиск предметов, логику, работу с электроникой и безопасными, но эффектными химическими веществами.

Участники используют:

- ☑ Ультрафиолетовые лампы для поиска подсказок
- ☑ Вскрывают кодовые замки
- ☑ Считывают диски с информацией
- ☑ Смешивают ингредиенты

Перед каждой командой ставятся задачи:

- ☑ Найти или химическим путем получить вирус А
- ☑ Найти колбы с лабораторными образцами вирусов
- ☑ Узнать формулу антидота
- ☑ Достать все необходимые ингредиенты для приготовления антидота.
- ☑ Узнать фамилии и добыть личные дела руководящего состава отделов лаборатории





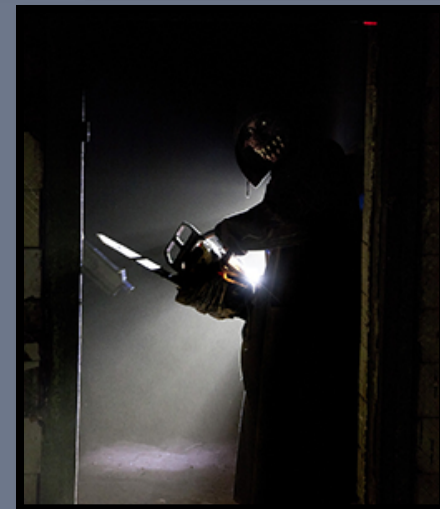
О зомби

В роли зомби выступают профессиональные и непрофессиональные актеры с большим опытом участия в сюжетно-ролевых проектах и прошедшие специальный тренинг - тренировку по отыгрышу зомби.

Каждый зомби имеет уникальный типаж и гримируется по профессиональной технологии используемой в кино.

Для создания зомби применяются:

- ☒ Искусственная кровь
- ☒ Антуражные контактные линзы
- ☒ Парики
- ☒ Кожаные накладки
- ☒ Тематические костюмы (врач, строитель, работник метро, ученый, офисный работник и др.)
- ☒ Маски
- ☒ Разнообразные аксессуары





разновидности зомби

Все зомби делятся на 3 вида:

- ☒ Обычные зомби (составляют большую часть)
- ☒ Быстрый охотник (1-2, в зависимости от размера площадки и количества участников)
- ☒ Зомби с бензопилой (Всегда один).

Обычные зомби – глупые, медлительные, атакуют в лоб, легкая мишень по отдельности, но опасны в группах.

Быстрый охотник – результат эксперимента по модификации вируса, двигается очень быстро, может прятаться и ставить засады.

Пила – результат эксперимента по модификации вируса, крайне устойчивый к физическому урону, практически неуязвим для стрелкового оружия. Имеет зачатки интеллекта, очень плохо видит, вооружен безопасной бензопилой(цепь снята), двигается медленно, агрессивно реагирует на любые источники света и громкий звуки.





Правила поражения

Поражение зомби:

В связи с быстрой регенерацией клеток зараженного вирусом «А» мозга, полностью убить зомби нельзя, а можно лишь на время остановить попаданием из оружия в голову. При одиночном попадании зомби отступает на 2-3 шага назад, а при попадании длинной очереди (10-12 выстрелов) заставляет его упасть на 20-30 секунд, после чего он снова оживает. Для Охотника и Пилы имеются особые способы поражения, которые участники должны узнать в ходе игры.

Поражение игроков:

В целях безопасности мы полностью исключаем в наших тренингах физический контакт. На ладони у каждого зомби закреплен специальный датчик – излучатель, который поражает участников на близких дистанциях.





Happy end



Пройдя все испытания и выполнив сюжетные задачи, участникам удастся собрать формулу антидота. Человечество вновь спасено, зомби снова стали людьми и с удовольствия позируют для фотографий со своими отважными спасителями.

После игры участники еще долго делятся впечатлениями, знакомятся и фотографируются с зомби, обсуждают самые яркие моменты игры и отмечают свою победу за накрытым банкетным столом и царящей атмосферой праздника.

