Gangster
day

Формат

Предполагается проведение активной программы с элементами «**team building**», направленной на:
-создание командного духа,
-возможности эффективного коллективного взаимодействия в нестандартных условиях.

Соревновательный процесс делает игру еще более азартной и веселой, заставляя участников взаимодействовать в едином порыве, чтобы прийти к победе. Но при этом игра направлена на единую цель, что не создает конфликтных ситуаций между командами.

Задачи

- Повысить лояльность сотрудников к компании;
- Заложить фундамент для последующего создания атмосферы доверия, взаимной поддержки и уважения в команде;
- Создать общий настрой на эффективное командное взаимодействие сотрудников;
- Создать высокий эмоциональный фон у сотрудников, вовлеченность в процесс совместной деятельности, чтобы участники вернулись на рабочее место в хорошем настроении и с желанием совместно решать поставленные задачи.
- Показать что компания – это вторая семья.

Предложение

Предлагаем оформить программу в «гангстерской» тематике. Команде предстоит доказать Дону Карлеоне, что их кланы лучше из лучших. Только в этом случае Дон Корлеоне готов предоставить им по лакомому кусочку территории.

Легенда

...Только один раз в год в тщательно скрываемом до последнего момента месте собираются все кланы одной большой семьи для того, чтобы подвести итог, и принять в свою семью самых достойных, которые за этот год успели отличиться. В этот раз кланы услышали о компании, которая отличилась своим рвением и настойчивостью. Сегодня Вы приглашены на праздник, но что бы на него попасть необходимо пройти ряд испытаний. И только в случае успеха, вы встретитесь с ним, с самим Доном Карлеоне.

Приглашение

Каждый участник в офисе получает электронное письмо с пометкой совершенно секретно. В письме в шифрованной тематике написано приглашение (с пометкой после прочтения уничтожить). Участники разделены на группы по 10-12 человек. Каждая челен группы имеет отличительную особенность по которой сможет узнать свою группу (клан) во время игры.

Например:
«Ты сможешь узнать свой клан по характерному щелканью пальцев правой руки. Делай то же самое что бы объединиться со всеми»

Структура игры

Участников встречает правая рука Дона Карлеоне, Чарли. Для того что бы участников приняли в «семью» командам необходимо поработать на единую цель, и «оттяпать» хотя бы половину территории у других кланов.

Перед участниками расположена карта РФ, с поделенной территорией между кланами. При прохождении заданий, команды получают частичку территории - это кусочек карты с их цветом. Командам необходимо захватить хотя бы 50% территории, что бы их приняли в «семью»

Команды работают как на единую цель так и соревнуются между собой. По итогом мероприятия будет определена команда победитель, которая получит будет награждена памятным дипломом.

Примеры заданий

Всего заданий 12-15 штук. Задания прописываются после утверждения концепции.

«Ювелирная точность» - команде необходимо провести очень горячий пирожок на растянутых веревках.

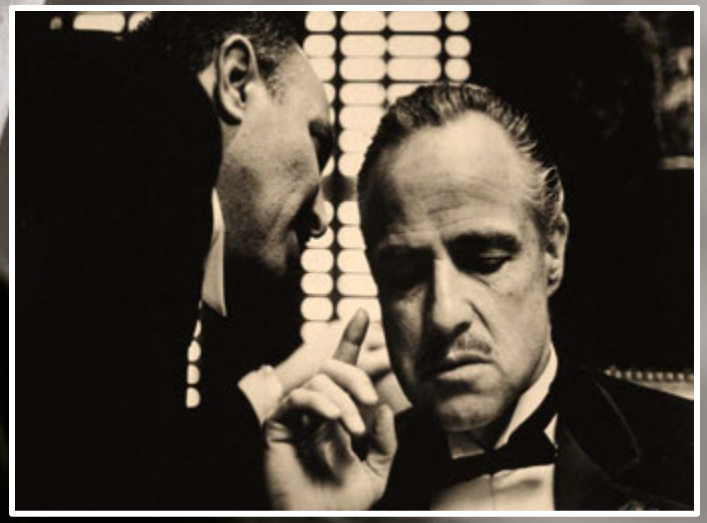
«Ракетное отверстие» - команде необходимо преодолеть препятствие – подвешенную на высоте шину, не теряя касания друг с другом.

«Слепой бандит» - команде необходимо пройти по специальному маршруту. Все участники находятся в длинной цепочке, у первого завязаны глаза.

После прохождения всех испытаний команды собирают воедино пазлы, чем определяют сферы влияния на всей территории Российской Федерации.
После чего карта переноситься на банкет!

Вечерняя часть

Гостей встречает все тот же Чарли и представляет Дона Карлеона. Дон Карлеоне стар, он сидит в инвалидном кресле и не может внятно говорить, и лишь Чарли понимает его и переводит. Проходит условное поздравление команд, главным призом которых банкет с Доном.



Но Дону этого мало, он хочет посмотреть как кланы отдыхают, и на арену выходит вновь Чарли, который придумывает веселые и каверзные испытания на смекалку, ловкость и чувство юмора.

Вечерняя часть (примечание)

- Как вариант на входе может встречать якобы телохранитель (микромаг). Шуточно отвлекая людей, он вытаскивает у людей все (сразу же возвращает).
- Возможно выступление шоу балета в стиле Кабаре.
- Конкурсная программа обсуждается после выбора ведущего.
- Кавер группа в гангстерском стиле (перепевки всех хитов).
- В начале игры возможно раздавать шляпы, боа, перья, автоматы. Предварительно сообщить о дресс коде.
- На следующий день возможна игра в Мафию на два часа перед отъездом.