



Вечера на хуторе близ Диканьки

Легенда

– «Вечера на хуторе близ Диканьки» - это сказочные истории о чудесах, которые случаются накануне большого праздника в украинских селах. Все мы хорошо помним, как в сказке «Ночь перед Рождеством» Солоха собирает звезды с неба, черт крадет месяц - единственное освещение в Диканьке, а кузнец Вакула, оседлав того самого черта, летит в Петербург за черевичками царевны для своей капризной Оксаны.

– Чудесная сказка Николая Васильевича Гоголя «Ночь перед Рождеством» может быть по праву названа самой трогательной историей любви украинского народа. Ради любимой женщины мужчина отправляется в далекий путь, преодолевая сложнейшие препятствия и страх перед неизвестным. Мы предлагаем Вам взять долю ответственности за судьбу Вакулы и Оксаны на себя и помочь отважному парню завоевать сердце возлюбленной и достать всем вместе черевички для Оксаны.



Структура

–Основной сюжетной линией мероприятия будет посещение участниками площадок - частей Хутора - с различными активностями.

Территория мероприятия делится на 3 площадки с интересными заданиями и развлечениями. Участникам необходимо посетить все площадки и поучаствовать в максимально возможном количестве конкурсов для того, чтобы заработать баллы - «червонцы».

Выиграв в заданиях, участники получают червонцы, которые в конце собираются в один большой кошелек и пересвистываются, чтобы узнать хватит ли денег Вакуле на выкуп черевичков царевны для своей возлюбленной Оксаны.



Структура

- Перемещение команд происходит по блокам (площадкам, того или иного героя). Каждая площадка имеет свою особенность и специальные задания. Всего представлено 3 площадки.
- 100 Участников делятся на команды по 12 человек при помощи цветных бандан. Каждая команда изготавливает собственный флаг. Так же участники придумывают себе название, девиз и фишку команды. С каждой командой находится инструктор (в украинских нарядах), который сопровождает команду от начала программы до финала. Инструктора так же одеты в сказочные наряды
- Программу проводит опытный ведущий.
- Команды работают на единую цель, но все же по итогам мероприятия будет отмечена лучшая команда, собравшая большее количество червонцев. Таким образом мы создадим соревновательный процесс между командами.



Вариант заданий класса А
(задания с мастер классами)

Вакулина кузница



Вакулина кузница это состязания на силу, выносливость. Гостям предстоит умело взаимодействовать друг с другом, что бы пройти все испытания. На пороге гостей встречает сам Вакула

«Вход в кузницу» – настоящие кузнецы должны быть физически крепкими, задача команды пролезть в специальный лаз, т.к. проходы в кузницу зачастую в неожиданных местах бывают.

«Дружба 10» – Задача заготовить дрова для кузьницы. команде необходимо распилить бревно, держа пилу за растянутые веревки.

«Кузнечное равновесие» – команде необходимо пронести шар на подносе по определенному маршруту, за растянутые веревки. Длина каждой веревки 1,5 метра.

«Кузнечные весы» - Участникам предстоит установить равновесие, находясь на огромных весах.



Солохина Хата



Салоха не только хитра, но еще весьма искусна. Здесь вам предстоит выполнять задания на смекалку и хитрость, меткость. В гостях у Солохи ее гости научатся многим премудростям.

«Солохина прихоть» - перед посвящением в свои секреты Солоха повелела своим воздыхателям проверить собравшихся! Проверь свою меткость в стрельбе из лука и арбалета, и если удача будет на твоей стороне, то ты получишь проход дальше.

«Парные танцы» – команде предстоит пройти дистанцию на связанных в цепочку деревянных дощечках.

«Смекалистые задачи» – Ряд логических головоломок которые командам необходимо решить.





Чертог беса



Здесь командам предстоит выполнить каверзные задания черта. Черт в это время все время будет подначивать гостей у себя в гостях, что создаст веселую атмосферу.

«Логово беса» - Логово бесо окутано непробудной тьмой, здесь черт зашифровал послание. Задача команды при помощи ультрафиолета найти зашифрованное послание, которое находится в темной комнате и разгадать его.

«Лабиринт» - На пути к логову много испытаний, в том числе и непроходимые джунгли. Команде необходимо пройти по специальному лабиринту.

«Бесовская рыбалка» - Ох уж эти бесы не все как у людей. Если передвигаться, то по воздуху, если рыбачить, то огромной удочкой! Команде необходимо с помощью огромной удочки выудить большие новогодние игрушки.

«Болото» - Черт живет не в самом живописном месте, команде предстоит ряд испытаний, чтобы дойти до его логова. Одно из них болото. Команде необходимо преодолеть определенный маршрут, используя коврики количеством на один меньше, чем количество участников.



По завершению всех испытаний команды встречаются все вместе для подсчета денежных средств. Для того что бы приобрести черевички Вакуле необходима определенная сумма денег. Если суммы хватает, то под улюлюканье гостей и непроглядную дымовую завесу он седлает черта и отправляется в путь, за черевичками. (Перед гостями разыгрывается сцена, как вакула ловит черта и седлает его, после чего в клубу дыма пропадает из вида) А что дальше? А дальше другая история! Ну а мы отправляемся на банкет, где нас уже ждет ведущий и ди-джей, дабы продолжить веселый день!

